

Министерство образования и науки Самарской области
государственное бюджетное общеобразовательное учреждение Самарской области основная общеобразовательная школа с. Большое
Ермаково муниципального района Кошкинский Самарской области
446816, Самарская область, муниципальный район Кошкинский, с. Большое Ермаково, ул. Школьная, 1А, телефон 8(84650)45266 E-
mail: ermak@sch.yartel.ru
ИНН 6381019270 КПП 638101001

Утверждаю
Директор ГБОУ ООШ с. Б. Ермаково
_____ Башмакова Л.И.
Приказ от 19.10.2021 г № 89-од

Программа профильной смены в период осенних каникул 2021-2022 учебного года в ГБОУ ООШ с.Большое Ермаково

Открытие смены – 25 октября 2021 г.

Закрытие смены – 03 ноября 2021 г..

Содержание: использование эффективных методик обучения и современных образовательных технологий, направленных на практическую подготовку детей.

Кадровое обеспечение: учителя – предметники.

Заинтересованные партнеры: школы, родительские комитеты

Программа физкультурно-спортивной смены

В настоящее время общество осознало необходимость осуществления культурных целей образования, ориентированных на личность и ее саморазвитие

в конкретных педагогических системах, в том числе в летних оздоровительных лагерях. Каникулы составляют значительную часть годового объема свободного времени школьников, но далеко не все родители могут предоставить своему

ребенку полноценный, правильно организованный отдых.

Во время каникул происходит разрядка накопившейся напряженности, восстановление израсходованных сил, здоровья, развитие творческого потенциала. Эти функции может выполнить профильная физкультурно-спортивная смена. Данная программа включает в себя спортивную деятельность, направленную на оздоровление, отдых и воспитание детей.

Цель программы: создание условий для формирования устойчивой мотивации учащихся к занятиям физической культуры и спортом.

Число/день недели	Содержание мероприятия	Ответственный	Время
26.10.2021	День мини-футбола /Дартс	Гурьянова Т.В.	09.00-12.00
28.10.2021	День волейбола /Теннис	Гурьянова Т.В.	09.00-12.00
30.10.2021	День баскетбола/гимнастика	Гурьянова Т.В.	09.00-12.00
02.11.2021	День футбола /легкая атлетика	Гурьянова Т.В.	09.00-12.00

03.11.2021	День пионербола /теннис	Гурьянова Т.В.	09.00-12.00
------------	-------------------------	----------------	-------------

Программа внеурочной деятельности «Функциональная грамотность»

Модуль «Креативное мышление»

Цель программы: формирование креативного мышления через развитие:

- любознательности (активного интереса к обучению, заданиям) как способности к самостоятельному поиску ответов;
- воображения как способности к продуцированию собственных идей;
- способности оценивать предложенные идеи и умения быстро перестраивать свою деятельность в изменившихся условиях.

Число/день недели	Содержание мероприятия	Ответственный	Время
25.10.2021	Введение в курс (https://media.prosv.ru/static/booksviewer/index.html?path=/media/ebook/398130/ , стр. 11-22) Газетная утка (Открытый банк заданий 2020 http://skiv.instrao.ru/bank-zadaniy/kreativnoemyshlenie/)	Николькина Н.Н.	09.00-12.00
29.10.2021	Солнечные дети (Открытый банк заданий 2020	Николькина Н.Н.	09.00-12.00

	http://skiv.instrao.ru/bank-zadaniy/kreativnoemyshlenie/ Вещества и материалы (Открытый банк заданий 2020 http://skiv.instrao.ru/bank-zadaniy/kreativnoe-myshlenie/)		
01.11.2021	Социальная реклама (Открытый банк заданий 2020 http://skiv.instrao.ru/bankzadaniy/kreativnoemyshlenie/) Регенеративная медицина, задание 3 (https://media.prosv.ru/content/situation/28/)	Николькина Н.Н.	09.00-12.00
02.11.2021	Такой разный звук, задание (https://media.prosv.ru)	Николькина Н.Н.	09.00-12.00
03.11.2021	Кир Булычев «Новости будущего века» (отрывок) (https://media.prosv.ru/content/situation/145/)	Николькина Н.Н.	09.00-12.00

--	--	--	--

**Программа профильной смены
по направлению "Информатика и ИКТ"
Пояснительная записка**

1. Общие положения

Настоящая образовательная программа по "Информатике и ИКТ" разработана в рамках проведения мартовской профильной смены в ГБОУ ООШ с.Большое Ермаково.

1.1. Образовательная программа по "Информатике и ИКТ" проводится в ГБОУ ООШ с.Большое Ермаково с 25 октября по 3 ноября 2021 года.

1.2. В образовательной программе могут принять участие учащиеся 7-9 классов ГБОУ ООШ с.Большое Ермаково.

1.3. Образовательная программа рассчитана на 10 часов.

2. Цели и задачи образовательной программы

2.1. Образовательная программа ориентирована на возможности практического применения знаний, полученных на уроках информатики и ИКТ, что поможет учащимся выбирать и применять средства ИКТ в разных сферах деятельности.

2.2. Задачи образовательной программы:

- развитие способностей учащихся в области информатики и ИКТ;
- расширение кругозора учащихся в области применения ИКТ;
- практическое применение ИКТ в решении познавательных задач;
- популяризация информатики как науки;
- знакомство с миром профессий.

3. Содержание образовательной программы

Образовательная программа включает в себя теоретические и практические занятия по информатике и ИКТ, игры, викторины.

В рамках образовательной программы учащиеся повторяют и закрепляют умения и навыки, полученные при изучении тем:

- "Кодирование и декодирование информации";
- "Технология обработки текстовой информации";
- "Электронные таблицы, формулы, диаграммы";
- "Презентации MS Power Point";
- "Графическое представление информации. Робот";

знакомятся с практическим применением знаний и умений на примере профессий, связанных с книгоиздательством, полиграфическим делом, анализом и обработкой информации и программированием.

4. Планируемые образовательные результаты.

4.1. Предметные результаты:

- выбор средств информационных технологий для решения поставленной задачи;
- умение использовать готовые прикладные компьютерные программы и сервисы в выбранной специализации;
- навыки выбора способа представления данных в зависимости от поставленной задачи;
- построение моделей объектов и процессов из различных предметных областей с использованием типовых средств (таблиц, графиков, диаграмм, формул, программ, структур данных и пр.);
- использование текстовых редакторов для создания и оформления текстовых документов;
- создание и редактирование рисунков, фотографий, слайдов презентаций;
- использование инструментов презентационной графики при подготовке и проведении устных сообщений;
- приобретение опыта создания эстетически значимых объектов с помощью возможностей средств информационных технологий (графических, цветовых);
- понимание особенностей работы со средствами информатизации, их влияния на здоровье человека, владение профилактическими мерами при работе с этими средствами;
- соблюдение требований безопасности и гигиены в работе с компьютером и другими средствами информационных технологий.

4.2. Личностные результаты:

- приобретение опыта использования информационных ресурсов общества и электронных средств связи в учебной и практической деятельности;

- умение осуществлять совместную информационную деятельность, в частности при выполнении учебных проектов;
- повышение своего образовательного уровня и уровня готовности к продолжению обучения с использованием ИКТ;
- становление самоопределения в выбранной сфере будущей профессиональной деятельности.

4.3. Метапредметные результаты:

- получение опыта использования методов и средств информатики: моделирования, формализации и структурирования информации, компьютерного эксперимента при исследовании различных объектов, явлений и процессов;
- планирование деятельности: определение последовательности промежуточных целей с учётом конечного результата, составление плана и последовательности действий; прогнозирование результата деятельности и его характеристики; контроль в форме сличения результата действия с заданным эталоном;
- коррекция деятельности: внесение необходимых дополнений и корректив в план действий; умение выбирать источники информации, необходимые для решения задачи (средства массовой информации, электронные базы данных, Интернет, словари, справочники, энциклопедии и др.)
- умение выбирать средства ИКТ для решения задач из разных сфер человеческой деятельности.

5. Информационно-методическое обеспечение и образовательные ресурсы

5.1. Условия для реализации программы: для реализации программы необходимо следующие

Технические средства обучения:

1. Ноутбук - 25 шт.
2. Проектор
3. Экран
4. Принтер
5. Звуковые колонки

6. Интернет, wi-fi - точка доступа.

Программные средства обучения:

1. Операционная система Windows 7, 8, 10
2. Интегрированное офисное приложение MS Office 2010.
3. Интернет-браузер Yandex или Google Chrome.
4. Система программирования "КуМир" ("Комплект Учебных Миров").

5.2. Интернет-ресурсы

1. <https://proektoria.online/suits> - "Проектория - твой помощник в выборе профессии".
2. <https://urok.1sept.ru/> - Открытый урок "Первое сентября".
3. <http://lbz.ru/metodist/> - Методическая служба. Издательство "БИНОМ. Лаборатория знаний".
4. <https://www.niisi.ru/kumir/> - Система программирования "КуМир".
5. <https://resh.edu.ru/> - Российская Электронная Школа.
6. <https://www.yaklass.ru/> - ЯКласс

Календарно-тематический план занятий профильной смены по направлению "Информатика и ИКТ"

№ п/п	Тема занятия	Кол-во часов	Содержание занятия	Дата
1-2	Кодирование и декодирование информации	2	Интеллектуальная игра-путешествие по миру информатики. Решение познавательных заданий. Кодирование символов одного алфавита с помощью кодовых слов в другом алфавите, кодовая таблица, декодирование.	25.10 26.10
3-4	Технология обработки текстовой информации.	2	Знакомство с профессиями, связанными с книгоиздательством: редактор, дизайнер, верстальщик. Компьютерный практикум "Возможности	27.10 28.10

			текстового редактора MS Word"	
5-6	Статистические данные и их анализ.	2	Знакомство с профессиями аналитик и статистик. Компьютерный практикум "Анализ информации с помощью инструментария электронных таблиц MS Excel"	29.10 30.10
7-8	Создание презентаций в программе MS Power Point	2	Знакомство с миром профессий на сайте "Проектория" ("Примерочная профессий"). Подготовка компьютерной презентации про понравившуюся профессию.	1.11 2.11
9-10	Компьютерный мир	2	Интеллектуально-познавательная игра практического характера. Повторение компьютерной терминологии. Повторение и закрепление знаний по работе с графической информацией. Викторина "Ты, я и информатика"	3.11
	Итого:	10 ч.		

